



LIRI BAHAR

Technical Artist | 2D Illustrator | 3D Artist

Liri46@gmail.com

+972 054-7595075

Ramat Gan, Israel

Portfolio: <https://liribahar.com>

Creative and technically skilled Technical Artist & Game Developer with a degree in Visual Communication from Shenkar College. Specializes in Unity, C#, modeling 3D asset creation. Hands-on experience in developing 3D and 2D games from concept to execution, both for mobile games and indie PC games.

SOFTWARES



Photoshop



Illustrator



Premier Pro



After Effects



Blender



Unity



Visual Studio



GPT



Clip Studio

SKILLS

Game Development: Unity, Shader Graph, Gameplay Programming, UI/UX.

3D Art: Blender (Modeling, Texturing, Animation, Rigging).

2D Art & VFX: Illustration, Animation, Motion Graphics.

Programming: JavaScript, C#.

LANGUAGES



English

Professional Fluency



Hebrew

Native

Education

B.Des in Visual Communication – Shenkar College
(2020 - 2024)

During my studies, I've gained experience in game development and design. Some of my projects include:

Dr. I. C. Well (2024)

- Description: A first-person escape room game where players navigate a mysterious clinic, experiencing visual impairments simulated via post-process effects.
- Software Platform: Unity (C#), with assets created in Blender, Photoshop, and After Effects.
- Date: July 2024

Mobile game - Mice and Cheese (2023)

- Description: A fast-paced, physics-based 2D endless jumper with dynamically increasing difficulty.
- Software Platform: Unity (C#)
- Date: February 2024

The Bank (2023)

- Description: A first-person coin-collection game featuring scoring, timers, and interactive 3D levels.
- Software Platform: Unity (C#)
- Submission Date: January 2024

Work & Freelance Experience

Freelance Digital Artist (2020 – Present)

- Designed book covers, UI elements, logos, and illustrations for various clients.
- Mentorship for students working on Unity projects.

Customer Service – Super Pharm

(2019 – 2024)

- Managed customer service, sales, and stock organization.
- Worked during COVID-19 and during my studies.

HR – IDF (2017 – 2019)

- Served for 2 years as HR for reserve forces.
- Temporarily filled my officer's role for a total of three months during their absence, managing HR operations and leading personnel logistics.
- Chosen as "outstanding soldier" (May 2018).

השכלה

B.Des תקשורת חזותית - מכללת שנקר (2020 - 2024)
במהלך הלימודים צברתי ניסיון בפיתוח ועיצוב משחקים.
חלק מהמשחקים שיצרתי במסגרת התואר:

Dr. I. C. Well (2024)

- תיאור: משחק חדר בריחה מגוף ראשון שבו שחקנים מנווטים במרפאה מסתורית, חווים ליקויי ראייה המדומים באמצעות Post Processing
- תוכנות: Unity (C#), עם מרכיבי משחק שנוצרו בבלנדר, פוטושופ ואפטר אפקטס.
- תאריך: יולי 2024

משחק מובייל - Mice and Cheese (2023)

- תיאור: משחק קפיצה אינסופי דו-מימדי, מבוסס פיזיקה, עם קושי מתגבר לאורך זמן. המשחק כולל מוזיקה, זיכרון שיאים, ממשק משתמש ומערכת ניקוד.
- תוכנה: Unity (C#). התפקיד שלי כלל עיצוב, פיתוח ובניית המשחק.
- תאריך: פבואר 2024

הבנק (2023)

- תיאור: משחק איסוף מטבעות בגוף ראשון. המשחק סופר ניקוד, מריץ טיימר וכולל אייקונים ורמזים.
- תוכנה: Unity (C#).
- תאריך: פבואר 2024

ניסיון עבודה

מעצבת ומאיירת עצמאית (2020 - הווה)

- מעצבת כריכות ספרים, אלמנטים לחוויית משתמש, לוגואים, ומאיירת. עובדת דרך אתר Fiverr.

- מלווה ומדריכה סטודנטים לעבודות סיכום בתוכנת יוניטי.

שירות לקוחות- סופר פארם (2019 - 2024)

- עבדתי כאשת צוות שירות, בתפקיד מכירות וארגון מלאי.
- עבודתי החלה לפני COVID 19, ונמשכה עד לשנתי האחרונה בתואר לעיצוב.

משק"ית משא"ן מילואים - צה"ל (2017 - 2019)

- השלמתי שירות של שנתיים בתור משק"ית משאבי אנוש מילואים (ידוע גם בשם משק"ית קישור).
- במהלך שירותי, מילאתי תפקיד על תקן קצינה לאחר שהמפקדת שלי נכנסה לר"מ 2. התפקיד כלל אחריות על שני גדודי מילואים, חיילת בסדיר, הכנה לאימון, וטיפול לוגיסטי.
- נבחרתי כחיילת מצטיינת חטיבתית ביום העצמאות (מאי 2018).



לירי בכר

אמנית טכנית | מאירת 2D | מידול 3D

Liri46@gmail.com

+972 054-7595075

רמת גן, ישראל

תיק עבודות: <https://liribahar.com>

אמנית טכנית, מפתחת משחקים יצירתית עם חוש טכני. בעלת תואר בתקשורת חזותית ממכללת שנקר. ניסיון עם Unity, תכנות C#, ומידול אובייקטים בתלת מימד. ניסיון מעשי בפיתוח משחקי תלת מימד ודו מימד, מרעיון ועד לביצוע, גם למשחקי מובייל וגם למשחקי מחשב.

תוכנות



Photoshop



Illustrator



Premier Pro



After Effects



Blender



Unity



Visual Studio



GPT



Clip Studio

כישורים

פיתוח משחקים: Unity, Shader Graph, תכנות חוויית משחק, UI/UX.
תלת מימד: Blender (מידול, טקסטורות, אנימציה, Rigging).
אמנות דו מימד VFX & איור, אנימציה, Motion Graphics.
תכנות: C#, JavaScript.

שפות



אנגלית
רמה גבוהה מאוד



עברית
שפת אם